

Concepteur e-learning - Certifiant - Eligible CPF

0 jour 240 heures

Programme de formation

Public visé

- Salarié.e.s, public en reconversion, désirant développer ou compléter ses champs de compétences en projet de création de contenus e-learning

Pré-requis

- Être sensibilisé(e) à l'ingénierie pédagogique
- Être à l'aise avec l'outil informatique, la navigation web, l'utilisation de Powerpoint (ou assimilé) et Excel
Matériel nécessaire : - ordinateur portable (de préférence) connecté à Internet - téléphone - casque et micro ou kit mains libres - webcam optionnelle

Objectifs pédagogiques

La formation a pour objectif l'acquisition des compétences nécessaires pour mener un projet de création de contenus e-learning :

- Répondre à un cahier des charges de création de contenus e-learning
- Créer une ressource e-learning scénarisée à l'aide d'un outil auteur ou un LCMS
- Créer une ressource rapid learning

Via cette certification, les acteurs de la formation se professionnalisent et répondent aux nouveaux enjeux du marché de la formation et de l'éducation

Les objectifs pédagogiques en détail :

- Comprendre le métier de concepteur e-learning ou e-concepteur
- Connaître l'évolution de ce mode d'apprentissage et son développement actuel
- Comprendre les enjeux du digital learning
- Comprendre les différentes étapes d'un projet de digitalisation
- Maîtriser les principes et la méthodologie de l'ingénierie pédagogique
- Savoir réaliser un storyboard
- Comprendre et savoir utiliser les bases des outils de l'Intelligence Artificielle tel que chatgpt
- Concevoir les ressources d'apprentissage asynchrones interactives pour la création d'un projet de formation digitale
- Savoir organiser les phases du projet de conception et production pour délivrer dans les bonnes conditions la ressource asynchrone et interactive (temps, budget, qualité)
- Piloter et assurer le suivi des différentes phases du projet de conception et de production de la ressource asynchrone et interactive pour sa bonne mise en œuvre dans le dispositif de formation digitale
- Utiliser des logiciels pour produire les ressources asynchrones et interactives d'un dispositif de formation digitale
- Savoir intégrer des contenus digitalisés dans un LMS
- Savoir créer un parcours LMS avec les outils natifs
- Comprendre l'affectation et le suivi des utilisateurs
- Tester et vérifier les contenus produits et implémentés pour s'assurer qu'ils fonctionnent correctement, qu'ils répondent aux exigences définies et qu'ils atteignent les objectifs pédagogiques prévus. Ce processus peut impliquer une série de tâches correctives

Description / Contenu



**A partir de 0€
grâce à votre CPF**

**Autres financements:
nous contacter**

- Prix public : 3000€ TTC pour 240h de formation dont 70h de stage en entreprise
- 100% de réussite au diplôme et 74% de satisfaction (chiffres basés sur une première action de formation en 2023 et 2 participants)
- Cours particuliers, tutorat 100 %
- Outils et logiciels avec Licences pro à disposition
- Financée à 100 %
- Formation entrée/sortie permanente
- A votre rythme, gérez votre planning
- A partir de 0 € en utilisant votre CPF
- La formation est ouverte aux demandeurs d'emploi, salariés, public en reconversion etc
- Nova formation vous accompagne également pour trouver toutes les solutions de financement hors CPF
- Passage certification RS RS5518 à distance
- Retrouvez encore plus d'informations sur notre site dédié : www.e-concepteur.com

Prochaines sessions dates fixes :

- 06/10/2025 au 13/01/2026
- 17/11/2025 au 24/02/2026
- 19/01/2026 au 28/04/2026
- 02/03/2026 au 09/06/2026
- 04/05/2026 au 04/08/2026
- 15/06/2026 au 22/09/2026
- 31/08/2026 au 08/12/2026
- 12/10/2026 au 26/01/2027

Formation accessible à tout moment → Entrée/Sortie permanente (nous contacter)

Programme :

- Mod 0: Le métier de concepteur e-learning
- Mod 1 : Les enjeux et les différentes étapes du digital learning
- Mod 2 : L'ingénierie pédagogique
- Mod 2.1 : L'IA au service de l'ingénierie pédagogique CHATGPT et DALLE-E
- Mod 3 : L'analyse du cahier des charges
- Mod 4 : L'organisation de la conception digitale
- Mod 5 : Le pilotage et le suivi de la conception
- Mod 6 : Les outils et les logiciels de conception
- Mod 7 : Implémentation dans un LMS
- Mod 8 : La phase de recettage
- Mod 9 : Stage en entreprise (70h)
- Mod 10 : Examen final

Modalités pédagogiques

- Formation 100 % à distance. Classes virtuelles
- Evaluations et Passage QCM de certification à distance

Moyens et supports pédagogiques

- Plateforme LMS professionnelle E-Learning Asynchrone, Classes Virtuelles, Visios
- Supports de cours en ligne théoriques, tests et exercices d'application
- Diaporamas présentés au format numérique
- Cahier pédagogiques
- Fiches Outils
- Multiples études de cas
- Cas pratique avec le projet tutoré

Modalités d'évaluation et de suivi

Validation par la certification : « Conception et production de ressources e-learning » qui propose une montée en compétence permettant de répondre aux enjeux actuels du marché et aux attentes des organisations en matière de création de contenus digitaux.

Première phase de l'évaluation finale :

- Le jury évalue, à partir de grilles avec indicateurs, les productions déposées sur la plateforme de formation.

Deuxième phase de l'évaluation finale :

- Une soutenance orale de 30 minutes devant le jury de certification.
- Chaque candidat argumente sur ses choix, les limites du projet, les points de vigilance techniques et pédagogiques aux regards de ses productions.

La formation de **Conception et production de ressources e-learning** est éligible au RS sous le N° RS5518, valable jusqu'au 15 octobre 2026 (Certificateur : ISTF).